

Інструкція Крокодил №2

У грі є 72 картки, на кожній з яких по 2 слова. За відгадані слова гравці можуть отримати бали, для цього на картці є зірочки, так 1 зірка дає 1 бал, 2 зірки – 2 бали.

У «Крокодил №2» можна грати по-різному: тільки за себе або командами. Ми запропонуємо вам певні варіанти, але крокодил – це гра, в якій кожен може вигадати власні умови та правила.

Підготовка до гри: все що вам потрібно зробити, так це добре перемішати між собою картки та покласти їх у колоду сорочкою догори. Тепер слід визначитися з режимом гри.

Класичний крокодил

У цьому варіанті учасники грають самі за себе, по черзі показуючи слова з карток, щоб усі інші їх відгадували. Відбувається це наступним чином: активний гравець (домовтеся, хто почне гру) бере з колоди верхню карту і обирає одне з двох слів, котре бажає продемонструвати іншим учасникам гри, той хто відгадає слово стає наступним активним гравцем і так далі. Після того, як ваше слово відгадали заберіть собі картку, в кінці гри учасники порахують зібрані картки і визначать переможця. Зупинити гру учасники можуть за власним бажанням.

Бліц


Між командами, що складаються мінімум із 2 людей, розподіляються порівну картки. Кожна команда вибирає одного зі своїх гравців, хто буде показувати їм слова. І протягом обмеженого часу (наприклад, 1 хвилина), команді слід відгадати якомога більше слів з карток. Команди можуть грати одночасно.

Спринт

У цій грі беруть участь декілька команд і ведучий. Ведучий по порядку показує слова з карток, а всі гравці мають одночасно відгадувати. Як тільки одне слово з картки відгадано, команда, чий гравець відгадав слово, отримує бали і записує їх собі, а ведучий починає показувати наступне слово. Коли закінчаться слова для показу, команди мають порахувати свої бали. Перемагає команда з найбільшою кількістю зароблених балів. Можна завчасно домовитися скільки карток буде використано під час гри.

Естафета

Цей спосіб гри передбачає команди від 3 людей. Всередині команди визначається послідовність, у котрій гравці будуть показувати одне одному слова. Тобто перший гравець показує другому, другий третьому і так далі по колу. Картки зі словами розподіляються порівну між командами, враховуючи що на одного учасника треба взяти

A cartoon illustration of a crocodile with a green body and a yellow and black striped shirt. The crocodile is holding a card with a red top and a green bottom. The background is a light grey gradient.

від 3 карток, та складаються сорочкою догори. Тепер усі учасники мають домовитися, які слова вони будуть показувати, це можуть бути слова з однією зірочкою, або з двома. Команди розпочинають грати одночасно. Активний гравець бере картку з колоди і починає показувати слово. Та команда, яка швидше за інших покаже всі слова зі своєї колоди – перемагає. Можете вибрати когось ведучим, щоб він слідував за чесним ігровим процесом. Усі знають, що гра крокодил передбачає пояснення слів без голосу. Але є ще ціла низка обмежень для чесно́ї та цікаво́ї гри.

Що **МОЖНА** робити під час гри:

- використовувати міміку, рухи та жести;
- показувати слово частинами;
- кивати і мотати головою «так/ні»;
- використовувати умовні знаки, обговорені перед грою;
- «малювати» в повітрі предмети й елементи.

Що **ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ** робити:

- видавати будь-які звуки;
- вимовляти слова та літери губами;
- писати та малювати на будь-якій поверхні;

- вказувати на предмет, який пояснюєте;
- використовувати будь-які предмети для пояснення.

Для того, щоб спростити хід гри можна домовитися про використання умовних знаків:

- матеріальне – кулаком «постукати» в повітрі, як у двері;
- нематеріальне – помахати руками перед собою;
- синонім – помахати рукою, наче вітаєтеся;
- жива істота – погладити себе по голові.

